





CODI: CONECTA Y APRENDE

 *Cruz Roja Juventud*

CODI  Programa de Competencias Digitales para la Infancia 

C.E.I.P.
CARLOS
de Aranjuez



Etapa 1 "¡Quiero Estudiar!"

Objetivo General:

Fomentar habilidades en búsqueda, evaluación y uso de información digital, destacando el uso seguro y efectivo de Internet en un contexto educativo.

Misiones Principales:

Misión 1: ¡Vamos a conocernos!

- **Objetivo:** Evaluar los conocimientos iniciales sobre navegación y búsqueda de información digital
- **Actividades:** Presentación de la etapa, test de conocimientos (juego de la oca) y reflexión grupal sobre el uso de Internet.

Misión 2: El poder de la búsqueda

- **Objetivo:** Aprender estrategias de búsqueda en Internet utilizando palabras clave y filtros.
- **Actividades:** Ejercicios prácticos de búsqueda, uso de herramientas como motores de búsqueda y filtros.

Misión 3: Ekilibria NO News

- **Objetivo:** Identificar y corregir noticias falsas (fake news) mediante verificación de fuentes.
- **Actividades:** Análisis de noticias, discusión grupal y publicación de conclusiones en un foro.

Misión 4: Las ventajas de Internet

- **Objetivo:** Descubrir y compartir beneficios educativos del uso de Internet.
- **Actividades:** Búsqueda guiada sobre ventajas, debate y publicación de resultados en un foro.

Misión 5: Con orden y concierto

- **Objetivo:** Aprender a organizar recursos digitales mediante marcadores y desarrollar una "Guía del uso de Internet en la escuela."
- **Actividades:** Creación de marcadores y elaboración de la guía basada en aprendizajes previos.

Misión 6: ¡Hasta pronto!

- **Objetivo:** Evaluar conocimientos adquiridos y reflexionar sobre el aprendizaje.
- **Actividades:** Prueba final (juego "Pasapregunta") y repaso global.

Enfoque Metodológico:

El programa fomenta la participación activa, el trabajo en equipo y el uso reflexivo de

tecnologías, con un enfoque en la resolución de problemas y la toma de decisiones informadas.

Etapa 2 - Yo soy, tú eres

Objetivos generales:

1. Fomentar la comunicación y colaboración respetuosa en entornos digitales.
2. Enseñar la importancia de la netiqueta, identidad digital y convivencia armoniosa.
3. Desarrollar habilidades en la gestión de datos, comportamiento en red y uso creativo de tecnologías digitales.
4. Culminar con la creación de un "Himno de la Paz Digital".

Actividades por módulo:

Misión 1: ¡Vamos a conocernos!

- **Objetivos:** Evaluar conocimientos previos sobre comportamiento en red y formar equipos colaborativos.
- **Actividades:**
 - Video introductorio sobre el Planeta Harmonía.
 - Juego de la Oca con preguntas sobre netiqueta y comportamiento en red.
 - Reflexión grupal sobre conflictos digitales comunes.

Misión 2: Yo respeto, tú respetas.

- **Objetivos:** Reflexionar sobre comportamientos digitales inadecuados y crear un póster digital.
- **Actividades:**
 - Contenido interactivo sobre la netiqueta.
 - Identificación de comportamientos adecuados e inadecuados en la red.
 - Diseño grupal de un póster con lemas que promuevan el respeto en línea.

Misión 3: ¿Quién es quién en la Red?

- **Objetivos:** Comprender la identidad digital y su impacto.
- **Actividades:**
 - Contenido interactivo sobre identidad digital y huella digital.
 - Juego "¿Quién es quién en la Red?" investigando personajes famosos.
 - Reflexión sobre la importancia de proteger la información personal.

Misión 4: Porque tú lo vales.

- **Objetivos:** Reforzar la autoestima digital y fomentar actitudes positivas hacia los demás.
- **Actividades:**
 - Redacción de comentarios reflexivos sobre las virtudes personales.

- Publicación de comentarios en un foro digital.
- Reflexión grupal sobre convivencia armoniosa.

Misión 5: Himno de la paz digital.

- **Objetivos:** Consolidar aprendizajes mediante la creación de un himno digital.
- **Actividades:**
 - Reflexión grupal sobre valores digitales.
 - Creación y grabación de un himno digital utilizando herramientas tecnológicas.
 - Presentación de los himnos al grupo y debate sobre sus mensajes.

Misión 6: ¡Hasta pronto!

- **Objetivos:** Evaluar aprendizajes adquiridos y reflexionar sobre el viaje digital.
- **Actividades:**
 - Álbum de fotos con momentos destacados del proyecto.
 - Test final interactivo utilizando el juego "Pasapregunta".
 - Reflexión grupal y cierre emocional.

Etapa 3 - Mi yo virtual

Objetivos generales:

1. Desarrollar competencias de seguridad digital y resiliencia.
2. Enseñar la importancia de proteger datos personales y la privacidad.
3. Fomentar el uso de contraseñas seguras, la gestión de identidad digital y el análisis de políticas de privacidad.
4. Culminar con la creación de un "Contrato de privacidad digital".

Actividades por módulo:

Misión 1: ¡Vamos a conocernos!

- **Objetivos:** Evaluar conocimientos previos y formar equipos colaborativos.
- **Actividades:**
 - Video introductorio sobre el Planeta Cifralia.
 - Juego de la Oca con preguntas sobre privacidad y seguridad.
 - Actividades interactivas para reflexionar sobre prácticas seguras e inseguras.

Misión 2: Protege tus secretos.

- **Objetivos:** Comprender el concepto de privacidad y datos personales.
- **Actividades:**
 - Presentación sobre privacidad y riesgos de compartir datos.
 - Actividad interactiva para identificar prácticas de seguridad.
 - Reflexión grupal sobre cómo aplicar las pautas aprendidas.

Misión 3: No seas estrella.

- **Objetivos:** Explorar los riesgos de compartir información pública en redes sociales.
- **Actividades:**
 - Análisis de casos reales sobre exposición excesiva.
 - Taller para gestionar la identidad digital y minimizar riesgos.
 - Creación de un manual grupal de buenas prácticas en redes sociales.

Misión 4: Rastro de migas digitales.

- **Objetivos:** Identificar la información que se deja en línea y su impacto.
- **Actividades:**
 - Dinámica de rastreo de información pública (búsquedas online controladas).
 - Creación de un mapa personal de datos compartidos.
 - Discusión grupal sobre cómo reducir la huella digital.

Misión 5: El contrato defensor.

- **Objetivos:** Redactar una política de privacidad personal.
- **Actividades:**
 - Taller para aprender a leer y analizar políticas de privacidad.
 - Creación de un "Contrato de privacidad digital" basado en lo aprendido.
 - Presentación de contratos en equipo y votación del más claro y completo.

Misión 6: ¡Hasta pronto!

- **Objetivos:** Reflexionar sobre aprendizajes y reforzar hábitos de seguridad digital.
- **Actividades:**
 - Evaluación de logros y retroalimentación final.
 - Discusión sobre la importancia de la seguridad en la vida cotidiana.
 - Cierre emocional y entrega de diplomas digitales.

Etapa 4 - Titanes de la creación digital

Objetivos generales:

1. Promover la creatividad digital y el uso de herramientas tecnológicas innovadoras.
2. Enseñar a diseñar y personalizar contenidos digitales.
3. Impulsar el trabajo colaborativo y el interés por la expresión artística mediante tecnologías.
4. Culminar con la elaboración de una invitación digital para una exposición creativa virtual.

Actividades por módulo:

Misión 1: ¡Vamos a conocernos!

- **Objetivos:** Evaluar conocimientos previos, fomentar interacción grupal.
- **Actividades:**
 - Video introductorio sobre el Planeta DigiCrea.
 - Juego de la Oca con preguntas sobre competencias digitales.
 - Creación de una nube de palabras sobre creatividad con Mentimeter.

Misión 2: Date a conocer.

- **Objetivos:** Diseñar tarjetas de visita digitales, explorar códigos QR.
- **Actividades:**
 - Presentación digital sobre identidad digital y creación de contenido.
 - Elaboración de tarjetas de visita digitales.
 - Reflexión grupal sobre la utilidad de los contenidos creados.

Misión 3: Descubre la biblioteca DigiCrea.

- **Objetivos:** Fomentar la lectura digital, desarrollar contenidos literarios.
- **Actividades:**
 - Exploración de e-books, audiolibros y bibliotecas digitales.
 - Creación de relatos cortos basados en imágenes proporcionadas.

Misión 4: Entre stickers anda el juego.

- **Objetivos:** Diseñar y utilizar stickers como medio de comunicación digital.
- **Actividades:**
 - Taller de diseño gráfico para la creación de stickers personalizados.
 - Uso de stickers en conversaciones digitales.

Misión 5: Expo Creativa.

- **Objetivos:** Preparar y presentar contenidos creativos en una exposición virtual.
- **Actividades:**
 - Organización y montaje de la exposición virtual.
 - Diseño de invitaciones digitales para la exhibición.

Misión 6: ¡Hasta pronto!

- **Objetivos:** Reflexionar sobre el aprendizaje, fomentar el interés continuo por la creatividad digital.
- **Actividades:**

- Recapitulación de logros.
- Cierre emocional con palabras clave.
- Entrega de diplomas digitales y despedida.

Sesión Final: ¡Ya hemos terminado!

Objetivos:

1. Informar cómo se realizará el cierre del curso.
2. Celebrar los logros de aprendizaje alcanzados.
3. Finalizar el curso con un ambiente positivo y significativo.
4. Promover relaciones entre los participantes más allá del aula.
5. Motivar hacia el aprendizaje autónomo de competencias digitales.

Actividades:

Resumen del proyecto: Breve repaso de los logros y aprendizajes adquiridos. Discurso de agradecimiento y reconocimiento a los participantes.

Dinámica "¡Somos grandes, somos increíbles!": Los alumnos crean un abanico de mensajes positivos. Cada participante escribe algo destacado sobre sus compañeros, reforzando la autoestima y el ambiente colaborativo.

Concurso: Reconocimiento de los estudiantes con categorías votadas anónimamente, como:

1. "Digitalitor" (mejores competencias digitales).
2. "Sonrisas" (actitud positiva).
3. "Genialidad" (creatividad destacada).

Despedida y cierre: Reflexión grupal donde cada participante describe su experiencia en una palabra. Recomendaciones para aplicar lo aprendido en estudios y vida cotidiana. Indicación sobre acceso a diplomas y contenido del curso.